



# Types liquides

Patrick M. Rondon, Ming Kawaguchi, Ranjit Jhala<sup>1</sup>

PLDI'08

Présentation par Imré Frotier de la Messelière<sup>2</sup>

<sup>1</sup>University of California, San Diego

<sup>2</sup>MINES ParisTech

Séminaire mensuel du CRI : Lundi 5 Mai 2014

# Plan de présentation

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides
- 3 Inférence de types liquides
- 4 Résultats expérimentaux
- 5 Travaux connexes
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides
- 3 Inférence de types liquides
- 4 Résultats expérimentaux
- 5 Travaux connexes
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs

# Introduction - Présentation générale

## Types liquides $\longleftrightarrow$ “Logically qualified data types”

- Type auquel est associée une conjonction de qualificateurs logiques.
- Qualificateur logique = prédicat  $q$ , fonction à valeur booléenne sur
  - ▶ une variable muette  $\nu$ , distincte des variables du programme,
  - ▶ une variable tampon  $\star$ , instanciable par une variable du programme.
- Ensemble des qualificateurs logiques :

$$Q = \{ 0 \leq \nu, \star \leq \nu, \nu < \star, \nu < \text{len } \star \}$$

## Types liquides $\subset$ Types dépendants

- Type dépendant : type qui traduit une dépendance sur la valeur de l'instance concernée.
- Exemples de types dépendants : types de raffinement, types appliqués.

# Introduction - Présentation générale

## Notation : $\{ \nu : B \mid q \}$

- $\nu$  : variable muette n'apparaissant pas dans le programme,
- $B$  : type de base,
- $q$  : qualificateur logique :
  - ▶ expression à valeur booléenne contraignant  $\nu$ ,
  - ▶ qualificateur logique de base : ensemble des valeurs  $c$  du type de base  $B$  telles que l'évaluation de  $[c/\nu]q$  renvoie *true*.

## Exemples de type liquide

- $\{ \nu : \text{int} \mid 0 < \nu \}$
- $\{ \nu : \text{int} \mid \nu \leq n \}$
- $\{ \nu : B \mid \text{true} \}$
- $\{ \nu : \text{int} \mid 1 \leq \nu \wedge \nu \leq 99 \}$

# Introduction - Intérêt

## Intérêt propre

- Typage statique fort, qui détecte des erreurs au moment de la compilation.
- Inférence de types liquides, qui permet d'alléger les annotations d'information de type du programme :
  - ▶ Inférence de type de Hindley-Milner + abstraction par prédicat  
⇒ types dépendants.
  - ▶ Implémentation :  
Entrée :  $p$  programme en Ocaml,  $q \subset Q$ .  
Sortie : types dépendants pour les expressions dans  $p$ .

## Lien avec ma thèse "Analyse formelle et implémentation du langage Faust"

- Approche parallèle à mon algorithme de typage avec une inférence de types à la Hindley-Milner suivie d'une résolution de contraintes.
- Différence de spécification des contraintes toutefois.

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides**
- 3 Inférence de types liquides
- 4 Résultats expérimentaux
- 5 Travaux connexes
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs

# Système de types liquides - Syntaxe

$e$	::=	$x$	<i>Expressions:</i>
		$c$	variable
		$\lambda x.e$	constant
		$ee$	abstraction
		<b>if</b> $e$ <b>then</b> $e$ <b>else</b> $e$	application
		<b>let</b> $x = e$ <b>in</b> $e$	if-then-else
		<b>let rec</b> $f = \lambda x.e$ <b>in</b> $e$	let-binding
		$[\Lambda\alpha]e$	letrec-binding
		$[\tau]e$	type-abstraction
$Q$	::=	$true$	type-instantiation
		$q$	<i>Liquid Refinements</i>
		$Q \wedge Q$	true
$B$	::=		logical qualifier in $Q^*$
		<b>int</b>	conjunction of qualifiers
		<b>bool</b>	<i>Base Types:</i>
			base type of integers
			base type of booleans

# Système de types liquides - Syntaxe

$\mathbb{T}(\mathbb{B})$	$::=$	$\{ \nu : B \mid \mathbb{B} \}$	<i>Type Skeletons:</i>
		$x : \mathbb{T}(\mathbb{B}) \rightarrow \mathbb{T}(\mathbb{B})$	base
		$\alpha$	function
$\mathbb{S}(\mathbb{B})$	$::=$	$\mathbb{T}(\mathbb{B})$	type variable
		$\forall \alpha. \mathbb{S}(\mathbb{B})$	<i>Type Schema Skeletons:</i>
$\tau, \sigma$	$::=$	$\mathbb{T}(true), \mathbb{S}(true)$	monotype
$T, S$	$::=$	$\mathbb{T}(E), \mathbb{S}(E)$	polytype
$\hat{T}, \hat{S}$	$::=$	$\mathbb{T}(Q), \mathbb{S}(Q)$	<i>Types, Schemas</i>
			<i>Dep. Types, Schemas</i>
			<i>Liquid Types, Schemas</i>

# Système de types liquides - Syntaxe

Exemples de macros :

```
true  :: { $\nu$ :bool |  $\nu$ }
false :: { $\nu$ :bool | not  $\nu$ }
 $\Leftrightarrow$  ::  $x$ :bool  $\rightarrow$   $y$ :bool  $\rightarrow$  { $\nu$ :bool |  $\nu \Leftrightarrow (x \Leftrightarrow y)$ }
3     :: { $\nu$ :int |  $\nu = 3$ }
=     ::  $x$ :int  $\rightarrow$   $y$ :int  $\rightarrow$  { $\nu$ :bool |  $\nu \Leftrightarrow (x = y)$ }
+     ::  $x$ :int  $\rightarrow$   $y$ :int  $\rightarrow$  { $\nu$ :int |  $\nu = x + y$ }
fix   ::  $\forall \alpha. (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha$ 
len   :: intarray  $\rightarrow$  { $\nu$ :int |  $0 \leq \nu$ }
sub   ::  $a$ :intarray  $\rightarrow$   $i$ : { $\nu$ :int |  $0 \leq \nu \wedge \nu < \text{len } a$ }  $\rightarrow$  int
```

# Système de types liquides - Règles de typage

## Liquid Type Checking

$$\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S$$

$$\frac{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S_1 \quad \Gamma \vdash S_1 <: S_2 \quad \Gamma \vdash S_2}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S_2} \text{ [LT-SUB]}$$

$$\frac{\Gamma(x) = \{\nu : B \mid e\}}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} x : \{\nu : B \mid \nu = x\}} \text{ [LT-VAR]} \quad \frac{\Gamma(x) \text{ not a base type}}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} x : \Gamma(x)} \text{ [LT-VAR]}$$

$$\overline{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} c : ty(c)} \text{ [LT-CONST]}$$

$$\frac{\Gamma; x : \hat{T}_x \vdash_{\mathbb{Q}} e : \hat{T} \quad \Gamma \vdash x : \hat{T}_x \rightarrow \hat{T}}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} \lambda x. e : (x : \hat{T}_x \rightarrow \hat{T})} \text{ [LT-FUN]}$$

$$\frac{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e_1 : (x : T_x \rightarrow T) \quad \Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e_2 : T_x}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e_1 e_2 : [e_2/x]T} \text{ [LT-APP]}$$

# Système de types liquides - Règles de typage

$$\frac{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e_1 : \mathbf{bool} \quad \Gamma; e_1 \vdash_{\mathbb{Q}} e_2 : \hat{T} \quad \Gamma; \neg e_1 \vdash_{\mathbb{Q}} e_3 : \hat{T} \quad \Gamma \vdash \hat{T}}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} \mathbf{if } e_1 \mathbf{ then } e_2 \mathbf{ else } e_3 : \hat{T}} \quad [\text{LT-IF}]$$

$$\frac{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e_1 : S_1 \quad \Gamma; x:S_1 \vdash_{\mathbb{Q}} e_2 : \hat{T} \quad \Gamma \vdash \hat{T}}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} \mathbf{let } x = e_1 \mathbf{ in } e_2 : \hat{T}} \quad [\text{LT-LET}]$$

$$\frac{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S \quad \alpha \text{ not free in } \Gamma}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} [\Lambda\alpha]e : \forall\alpha.S} \quad [\text{LT-GEN}]$$

$$\frac{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : \forall\alpha.S \quad \Gamma \vdash \hat{T} \quad \text{Shape}(\hat{T}) = \tau}{\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} [\tau]e : [\hat{T}/\alpha]S} \quad [\text{LT-INST}]$$

# Système de types liquides - Règles de typage

## Decidable Subtyping

$$\Gamma \vdash S_1 <: S_2$$

$$\frac{\text{Valid}(\llbracket \Gamma \rrbracket \wedge \llbracket e_1 \rrbracket \Rightarrow \llbracket e_2 \rrbracket)}{\Gamma \vdash \{\nu : B \mid e_1\} <: \{\nu : B \mid e_2\}} \text{ [DEC-}<:-\text{BASE]}$$

$$\frac{\Gamma \vdash T'_x <: T_x \quad \Gamma; x : T'_x \vdash T <: T'}{\Gamma \vdash x : T_x \rightarrow T <: x : T'_x \rightarrow T'} \text{ [DEC-}<:-\text{FUN]}$$

$$\frac{}{\Gamma \vdash \alpha <: \alpha} \text{ [}<:-\text{VAR}] \quad \frac{\Gamma \vdash S_1 <: S_2}{\Gamma \vdash \forall \alpha. S_1 <: \forall \alpha. S_2} \text{ [}<:-\text{POLY}]$$

## Well-Formed Types

$$\Gamma \vdash S$$

$$\frac{\Gamma; \nu : B \vdash e : \text{bool}}{\Gamma \vdash \{\nu : B \mid e\}} \text{ [WT-BASE]}$$

$$\frac{}{\Gamma \vdash \alpha} \text{ [WT-VAR]}$$

$$\frac{\Gamma; x : T_x \vdash T}{\Gamma \vdash x : T_x \rightarrow T} \text{ [WT-FUN]}$$

$$\frac{\Gamma \vdash S}{\Gamma \vdash \forall \alpha. S} \text{ [WT-POLY]}$$

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides
- 3 Inférence de types liquides**
- 4 Résultats expérimentaux
- 5 Travaux connexes
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs

# Inférence de types liquides - Algorithme global

$$\begin{aligned} \text{Infer}(\Gamma, e, \mathbb{Q}) = & \\ & \mathbf{let} (F, C) = \text{Cons}(\Gamma, e) \mathbf{in} \\ & \mathbf{let} A = \text{Solve}(\text{Split}(C), \lambda\kappa.\text{Inst}(\Gamma, e, \mathbb{Q})) \mathbf{in} \\ & A(F) \end{aligned}$$

Algorithme organisé en 2 parties :

- Etape 1 - Inférence de type de Hindley-Milner  
+  
Etape 2 - Génération de contraintes
- Etape 3 - Résolution de contraintes

## Etape 1 - Inférence de type de Hindley-Milner

- Appel de l'algorithme de Hindley-Milner pour déduire les types de chaque sous-expression.
- Utilisation des types ML générés pour assigner un modèle à chaque sous-expression.
- Modèle :
  - ▶ Type dépendant avec la même structure que le type ML déduit,
  - ▶ Variables de types liquides représentant les valeurs de type inconnues.

## Etape 2 - Génération de contraintes liquides

- Utilisation des règles de typage liquide :
  - ▶ Génération d'un système de contraintes,
  - ▶ Capture des relations de sous-typage entre les modèles obtenus dans l'étape 1.
- Respect des relations  $\implies$  Existence des types fournis en sortie

# Inference de types liquides - Génération de contraintes

```
Cons( $\Gamma, e$ ) =  
  match  $e$  with  
  |  $x \longrightarrow$   
    if  $\text{HM}(\text{Shape}(\Gamma), e) = B$   
    then  $(\{\nu : B \mid \nu = x\}, \emptyset)$   
    else  $(\Gamma(x), \emptyset)$   
  |  $c \longrightarrow$   
     $(\text{ty}(c), \emptyset)$   
  |  $e_1 e_2 \longrightarrow$   
    let  $(x : F_x \rightarrow F, C_1) = \text{Cons}(\Gamma, e_1)$  in  
    let  $(F'_x, C_2) = \text{Cons}(\Gamma, e_2)$  in  
     $([e_2/x]F, C_1 \cup C_2 \cup \{\Gamma \vdash F'_x <: F_x\})$   
  |  $\lambda x.e \longrightarrow$   
    let  $(x : F_x \rightarrow F) = \text{Fresh}(\text{HM}(\text{Shape}(\Gamma), \lambda x.e))$  in  
    let  $(F', C) = \text{Cons}(\Gamma; x : F_x, e)$  in  
     $(x : F_x \rightarrow F, C \cup \{\Gamma \vdash x : F_x \rightarrow F\} \cup \{\Gamma; x : F_x \vdash F' <: F\})$ 
```

Source : Patrick M. Rondon , Ming Kawaguchi , Ranjit Jhala. Liquid Types. University of California , San Diego.

# Inference de types liquides - Génération de contraintes

| **if**  $e_1$  **then**  $e_2$  **else**  $e_3 \longrightarrow$   
  **let**  $F = \text{Fresh}(\text{HM}(\text{Shape}(\Gamma), e))$  **in**  
  **let**  $(\_, C_1) = \text{Cons}(\Gamma, e_1)$  **in**  
  **let**  $(F_2, C_2) = \text{Cons}(\Gamma; e_1, e_2)$  **in**  
  **let**  $(F_3, C_3) = \text{Cons}(\Gamma; \neg e_1, e_3)$  **in**  
   $(F, C_1 \cup C_2 \cup C_3 \cup \{\Gamma \vdash F\} \cup$   
     $\{\Gamma; e_1 \vdash F_2 <: F\} \cup \{\Gamma; \neg e_1 \vdash F_3 <: F\})$

| **let**  $x = e_1$  **in**  $e_2 \longrightarrow$   
  **let**  $F = \text{Fresh}(\text{HM}(\text{Shape}(\Gamma), e))$  **in**  
  **let**  $(F_1, C_1) = \text{Cons}(\Gamma, e_1)$  **in**  
  **let**  $(F_2, C_2) = \text{Cons}(\Gamma; x : F_1, e_2)$  **in**  
   $(F, C_1 \cup C_2 \cup \{\Gamma \vdash F\} \cup \{\Gamma; x : F_1 \vdash F_2 <: F\})$

|  $[\Lambda\alpha]e \longrightarrow$   
  **let**  $(F, C) = \text{Cons}(\Gamma, e)$  **in**  
   $(\forall\alpha.F, C)$

|  $[\tau]e \longrightarrow$   
  **let**  $F = \text{Fresh}(\tau)$  **in**  
  **let**  $(\forall\alpha.F', C) = \text{Cons}(\Gamma, e)$  **in**  
   $([F/\alpha]F', C \cup \{\Gamma \vdash F\})$

## Etape 3 - Résolution des contraintes liquides

- Utilisation des règles de sous-typage pour scinder les contraintes complexes du modèle en contraintes simples sur les variables de type liquide.
- Résolution des contraintes simples en utilisant un calcul de point fixe inspiré de l'abstraction par prédicat.
- Obtention, pour chaque variable de type liquide, de la plus forte conjonction de qualificateurs de  $Q^*$  qui satisfasse toutes les contraintes.

# Inférence de types liquides - Résolution de contraintes

- Satisfaction des assignations liquides :
  - ▶ Assignation liquide sur  $Q$  : mapping  $A$  des variables de type liquide vers des ensembles de qualificateurs issus de  $Q^*$ .
  - ▶  $A$  satisfait une contrainte  $c$  si  $A(c)$  est valide.
- Etape 1 : Subdivision en contraintes simples :  
**let**  $A = \text{Solve}(\text{Split}(C), \lambda\kappa.\text{Inst}(\Gamma, e, \mathbb{Q}))$  **in**
- Etape 2 : Affaiblissement itératif :

$\text{Solve}(C, A) =$   
**if** exists  $c \in C$  such that  $A(c)$  is not valid  
**then**  $\text{Solve}(C, \text{Weaken}(c, A))$  **else**  $A$

$\text{Weaken}(c, A) =$   
**match**  $c$  **with**  
|  $\Gamma \vdash \{\nu : B \mid \theta \cdot \kappa\} \longrightarrow$   
   $A[\kappa \mapsto \{q \mid q \in A(\kappa) \text{ and } \text{Shape}(\Gamma); \nu : B \vdash \theta \cdot q : \text{bool}\}]$   
|  $\Gamma \vdash \{\nu : B \mid \rho\} <: \{\nu : B \mid \theta \cdot \kappa\} \longrightarrow$   
   $A[\kappa \mapsto \{q \mid q \in A(\kappa) \text{ and } \llbracket A(\Gamma) \rrbracket \wedge \llbracket A(\rho) \rrbracket \Rightarrow \llbracket \theta \cdot q \rrbracket\}]$   
|  $\_ \longrightarrow$  **Failure**

# Inférence de types liquides - Théorèmes

## THEOREM 1. [Liquid Type Safety]

1. (Overapproximation) If  $\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S$  then  $\Gamma \vdash e : S$ .
2. (Preservation) If  $\Gamma \vdash e : S$  and  $e \hookrightarrow e'$  then  $\Gamma \vdash e' : S$ .
3. (Progress) If  $\emptyset \vdash e : S$  and  $e$  is not a value then there exists an  $e', e \hookrightarrow e'$ .

## THEOREM 2. [Liquid Type Inference]

1.  $\text{Infer}(\Gamma, e, \mathbb{Q})$  terminates,
2. If  $\text{Infer}(\Gamma, e, \mathbb{Q}) = S$  then  $\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S$ , and,
3. If  $\text{Infer}(\Gamma, e, \mathbb{Q}) = \mathbf{Failure}$  then there is no  $S$  s.t.  $\Gamma \vdash_{\mathbb{Q}} e : S$ .

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides
- 3 Inférence de types liquides
- 4 Résultats expérimentaux**
- 5 Travaux connexes
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs

# Résultats expérimentaux

Ensemble de benchmarks en OCaml annotés avec des types dépendants dans le projet DML [9].

⇒ Montrer que les types liquides réduisent le nombre d'annotations manuelles requises pour prouver la sûreté des accès de tableaux.

## Intégration de types dépendants dans ML

- Utilisation de DML.
- Récupération de garanties statiques sur la sûreté des accès de tableaux  
⇒ inférence automatique.
- Annotations manuelles dont le type checker a besoin pour prouver la sûreté dans les benchmarks utilisés : environ 31% du code.

# Résultats expérimentaux

## Implémentation avec DSolve

- Entrée :
  - ▶ programme en OCaml,
  - ▶ ensemble de qualificateurs.
- Sortie :
  - ▶ types dépendants inférés pour les expressions du programme,
  - ▶ ensemble des éléments dont la sûreté n'a pu être prouvée.

## Résultats

- Réduction de la quantité d'annotations requises :  
31% du code → moins de 1% du code
- Pas besoin d'annotations manuelles pour la plupart des programmes.

# Résultats expérimentaux

Program	Size		DML		DSOLVE		Time (s)
	Line	Char	Line	Char	Line	Char	
dotprod	7	158	3 (30%)	110 (41%)	0 (0%)	0 (0%)	0.31
bcopy	8	199	3 (27%)	172 (46%)	0 (0%)	0 (0%)	0.15
bsearch	24	486	3 (11%)	157 (24%)	0 (0%)	0 (0%)	0.46
queen	30	886	7 (19%)	309 (26%)	0 (0%)	0 (0%)	0.70
isort	33	899	12 (27%)	702 (44%)	0 (0%)	0 (0%)	0.88
tower	36	927	8 (18%)	348 (27%)	1 (2%)	26 (2%)	3.33
matmult	43	797	10 (19%)	454 (36%)	0 (0%)	0 (0%)	1.79
heapsort	84	1414	11 (12%)	433 (23%)	0 (0%)	0 (0%)	0.53
fft	107	3279	13 (11%)	790 (19%)	1 (1%)	25 (1%)	9.13
simplex	118	2712	33 (22%)	1913 (41%)	0 (0%)	0 (0%)	7.73
gauss	142	2431	22 (13%)	999 (29%)	1 (1%)	67 (2%)	3.17
<b>TOTAL</b>	<b>633</b>	<b>14188</b>	<b>125 (17%)</b>	<b>6387 (31%)</b>	<b>3(1%)</b>	<b>93(1%)</b>	
qsort-o	62	1585			0 (0%)	0 (0%)	1.89
qsort-d	112	2735			5 (5%)	63 (2%)	18.28
bitv	426	10757			65 (15%)	3138 (29%)	63.11

## ● Légende :

- ▶ Size : taille du code (sans annotation) après suppression des espaces et des commentaires.
- ▶ DML : quantité d'annotations manuelles requises par DML.
- ▶ DSolve : quantité d'annotations manuelles requises par DSolve.
- ▶ Time : temps d'exécution de l'inférence de type avec DSolve.

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides
- 3 Inférence de types liquides
- 4 Résultats expérimentaux
- 5 Travaux connexes**
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs

# Travaux connexes - Principaux domaines d'étude

- Types dépendants pour améliorer l'expressivité des systèmes de types : [4, 9]
- Abstraction par prédicats : [2, 5]
- Analyse de programmes basée sur des contraintes : [7, 8]
  - ▶ Qualificateurs de types : [3]
  - ▶ Assignment d'une sémantique aux qualificateurs : [1]
- Raffinements de types : [4, 6, 10]

# Travaux connexes - Bibliographie I

-  Brian Chin, Shane Markstrum, Todd Millstein, and Jens Palsberg.  
Inference of user-defined type qualifiers and qualifier rules.  
*In Programming Languages and Systems*. Springer, 2006.
-  Cormac Flanagan and Shaz Qadeer.  
Predicate abstraction for software verification.  
*ACM SIGPLAN Notices*, 37(1), 2002.
-  Jeffrey Scott Foster.  
*Type qualifiers : lightweight specifications to improve software quality*.  
PhD thesis, UNIVERSITY OF CALIFORNIA, 2002.
-  Tim Freeman and Frank Pfenning.  
*Refinement types for ML*, volume 26.  
ACM, 1991.
-  Thomas A. Henzinger, Ranjit Jhala, Rupak Majumdar, and Kenneth L. McMillan.  
Abstractions from proofs.  
*In ACM SIGPLAN Notices*, volume 39. ACM, 2004.

## Travaux connexes - Bibliographie II

 Kenneth Knowles and Cormac Flanagan.

Type reconstruction for general refinement types.  
*In Programming Languages and Systems*. Springer, 2007.

 Patrick Lincoln and John C. Mitchell.

Algorithmic aspects of type inference with subtypes.  
*In Proceedings of the 19th ACM SIGPLAN-SIGACT symposium on Principles of programming languages*. ACM, 1992.

 Martin Odersky, Martin Sulzmann, and Martin Wehr.

Type inference with constrained types.  
*TAPOS*, 5(1), 1999.

 Hongwei Xi and Frank Pfenning.

Eliminating array bound checking through dependent types.  
*ACM SIGPLAN Notices*, 33(5), 1998.

# Travaux connexes - Bibliographie III



Hongwei Xi and Frank Pfenning.

Dependent types in practical programming.

*In Proceedings of the 26th ACM SIGPLAN-SIGACT symposium on Principles of programming languages.* ACM, 1999.

- 1 Introduction
- 2 Système de types liquides
- 3 Inférence de types liquides
- 4 Résultats expérimentaux
- 5 Travaux connexes
- 6 Conclusion et travaux ultérieurs**

# Conclusion et travaux ultérieurs

- Contributions scientifiques :
  - ▶ Système de types dépendants : les types liquides,
  - ▶ Outil DSolve pour inférer des types liquides,
  - ▶ Expériences montrant que les types liquides sont une optimisation des types dépendants usuels.
- Pistes d'étude :
  - ▶ Raffinements pour les variables de types et les types de données récursifs,
  - ▶ Rapportage d'erreurs,
  - ▶ Raisonnement sur les fonctionnalités impératives.
- Articles ultérieurs :
  - ▶ Implémentation et application directe des types liquides.
- $\implies$  Démarche parente de celle de l'élaboration de l'algorithme de typage de Faust, mais sans gestion du typage multirate ou de l'interprétation abstraite.



# Types liquides

Patrick M. Rondon, Ming Kawaguchi, Ranjit Jhala<sup>1</sup>

PLDI'08

Présentation par Imré Frotier de la Messelière<sup>2</sup>

<sup>1</sup>University of California, San Diego

<sup>2</sup>MINES ParisTech

Séminaire mensuel du CRI : Lundi 5 Mai 2014